



« Itinérance ludique »

Atelier jeux interinstitutionnel

pour les 15-20 ans



Objectifs :

Cet atelier a pour objectif d'échanger avec des jeunes en difficultés relationnelles et sociales par le biais d'une médiation : le jeu de société.

Pour les jeunes :

Pour les jeunes, les objectifs de cette médiation sont de travailler le respect des règles, les règles qui régissent un groupe mais également les règles du jeu qui peuvent être des vecteurs de socialisation. Ce groupe permet aux jeunes d'expérimenter le « jouer ensemble » et de vivre ainsi une expérience de groupe positive dans un cadre contenant et sécurisant. Cet atelier permet aussi de travailler sur l'image de soi, la créativité et aider ces jeunes à réapprendre des comportements simples comme le respect du « chacun son tour ».

Ces rencontres constituent aussi pour eux la possibilité de s'inscrire dans un réseau partenarial local par la découverte des structures des intervenants des « itinérances ludiques ».

Pour les intervenants :

Pour les intervenants, les objectifs sont de mettre en relation des associations locales et des prestataires susceptibles d'intervenir auprès des jeunes de 15 à 25 ans (la Maison Des Adolescents, la Mission Locale, le Centre de Soins et d'Accompagnement et de Prévention en Addictologie Jonathan, le Service d'Accompagnement Educatif Externalisé de l'Association ACOLADE, le Service de Prévention de l'ADSEA, la Protection Judiciaire de la Jeunesse...) autour d'une action « passerelle » permettant de travailler ensemble autour d'une même population.

Public : jeunes de 15 à 25 ans provenant des différentes institutions portées par les intervenants mobilisés.

Modalités d'actions :

L'atelier est sur 4 semaines avec pour support le jeu de société, pour un groupe de 5 ou 6 jeunes de 15 à 25 ans provenant des différentes institutions portées par 3 intervenants dont deux fixes pour toutes les sessions (il y a 3 sessions dans l'année) et un mobile à chaque session.

C'est un groupe itinérant pour que les jeunes puissent découvrir les structures et les professionnels de la Maison des Adolescents, Mission Locale, du Service d'Accompagnement Educatif Externalisé et les autres partenaires locaux qui sont intéressés par cette médiation.

Composé de 3 séances (1h30) de groupe avec pour support le jeu de société + 1 séance avec des entretiens individuels de 10-15 minutes pour un feed-back sur l'atelier et un lien avec le projet individuel de chaque jeune, à tour de rôle, pendant que les autres jeunes jouent.
(Exemple de jeu : Compatibility, Dixit, Duplik, Gang des castors, Feelings...)

Budget :

Moyens financiers : Achat de jeux de société.

Moyens humains : Co animation portée par une éducatrice spécialisée de la Maison des Adolescents et une éducatrice du Service d'Accompagnement Educatif Externalisé (SAEE) de L'Association ACOLADE et un professionnel d'une structure partenaire.

Partenariat :

Maison des Adolescents et SAEE de l'Association ACOLADE et les partenaires locaux en lien avec des adolescents et jeunes adultes jusqu'à 25 ans.

Les leviers :

Le choix de cet outil de médiation donne la possibilité d'apprécier les possibilités d'adaptation, d'intégration des règles, de socialisation, d'altérité, de confiance en soi, etc. des jeunes.

Le déplacement dans différentes structures ressources pour les jeunes.

La rencontre avec d'autres joueurs et professionnels.

Contacts

Sylviane AULAS saulas@mda-villefranche.fr

Mélanie BROYER mbroyer@acolade-asso.fr